

Programmazione didattica - Classe 1[^] Disciplina: Tecnologia e tecniche di rappresentazione grafica			
N. ORDINE	MODULO	N. ARGOMENTO	ARGOMENTO
1	Disegno		
		1 2 3 4 5 6	Concetti generali sul disegno; Gli strumenti disegno utilizzo; Squadratura del foglio da disegno; Parallelismo e perpendicolarità, simmetria; Le figure piane elementari: Proiezioni ortogonali
2	La figura umana		
		1 2 3 4	Il Manichino impostato nei canoni di proporzione Dal Manichino alla figura Prototipi in movimento dal manichino alla figura Il figurino femminile posizioni di base (modulo 8,5)
3	Studio particol. figura umana		
		1 2 3	La testa-occhi, naso, bocca Mani Gambe-Piedi
4	Il colore		
		1 2 3 4 5 6	Teoria del colore e significato Il disco cromatico La stella cromatica Temi cromatici - Cartella colore- stagioni con i colori caldi e freddi - gli accordi armonici Studio grafico di tessuti base (righe, pois, tartan) Tecniche base: pastello
5	Figurino - Capi abbigliamento		
		1 2 3 4	Figurino statico e in movimento Pose del figurino Concetti di modello base Capi di abbigliamento
6	Computer grafica		
		1 2 3 4 5	Le rappresentazioni digitali Approcci alla computer grafica Presentazione del computer e periferiche; Utilizzo dei programmi Microsoft Word, Power point Utilizzo dei programmi elementari di grafica

Il Docente

Prof. Antonino Milone