

**Programma scolastico – Tecnologie dell’Informazione e della Comunicazione -
Annualità II**

ORD. MODULO	MODULO	ORD. ARGOMENTO	ARGOMENTO
1	NORME DI SICUREZZA		
		1.1	Disposizioni di legge relative al posto di lavoro.
		1.2	Disposizioni sull'uso del laboratorio d'informatica
		1.3	Disposizioni sull'uso dei software. Accesso a internet
2	SISTEMA OPERATIVO WINDOWS		
		2.1	Richiami: Caratteristiche generali; Interfaccia delle applicazioni; I comandi.
		2.2	Gestione di file e cartelle; Le operazioni sui file; La guida in linea; Gestione di una stampante; Connessione e rimozione di periferiche; Lavorare in rete
3	RETI WEB E COMUNICAZIONE		
		3.1	Le reti. Accesso a internet. Il browser, i cookie e la cache. Motori di ricerca e interpretazione dei risultati
		3.2	Servizi internet e sicurezza. La posta elettronica. Comunità virtuali
4	ELABORAZIONE DI TESTI E IPERTESTI		
		4.1	Il programma Word
		4.2	L'ipertesto con word: creare collegamenti ipertestuali, link interno al documento. Come trasformare l'ipertesto in un ipertesto per il web. Progettazione e realizzazione ipermedia. Ipertesto con utilizzo di frame.
		4.3	L'ipertesto e l'ipermedia. La progettazione e le origini
5	STRUMENTI PER LA PRESENTAZIONE		
		5.1	Il programma PowerPoint: Organizzazione della presentazione; Salvataggio e stampa della presentazione
		5.2	Inserimento di elementi multimediali (immagini, filmati, suoni). Le presentazioni come ipertesto.
		5.3	Uso di Canva strumento online di progettazione grafica
6	IL FOGLIO DI CALCOLO		
		6.1	Il programma Excel
		6.2	Uso di formule e funzioni
		6.3	Le funzioni condizionali

		6.4	Funzioni statistiche; Grafici statistici
7	ALGORITMI E SOLUZIONI DI PROBLEMI		
		7.1	I problemi: analisi e comprensione; Astrazione, modellizzazione e definizione della strategia
		7.2	L'algoritmo e il codice macchina
		7.3	Diagrammi a blocchi; Programmazione strutturata; Strutture di controllo
8	LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE		
		8.	Ambiente CODE e sviluppo esercitazione di programmazione in linguaggio Scratch. Partecipazione a CODE week: settimana di educazione informatica-ORA DEL CODICE.
		8.1	Dall'algoritmo al programma
		8.2	L'ambiente di programmazione; Istruzioni in sequenza; Struttura di selezione Struttura di iterazione
9	EDUCAZIONE CIVICA: IL CONTESTO GLOBALE		
		9.1	Storia e funzioni principali di Internet
		9.2	I principali diritti e doveri di chi naviga in rete